# Projektgennemførelse og metoder

## Projektstyring

Gruppen har valgt at tage elementer fra Scrum, således at gruppen styrer vores projekt med en fornuftig iterativ model.

Gruppen har kørt sprints på 1-3 uger. Herunder elementer gruppen har anvendt:

* Taskboard
  + Gruppen har brugt et digitalt scrumboard vha. en in-house webapplikation (Redmine) skolen har stillet til rådighed. Her er det muligt at se hvilke opgaver der skal laves under nuværende sprint, samt hvem de tilhører, og hvor meget tid der er sat af til opgaven.
* Stå-op-møde
  + Mandag, onsdag og fredag har gruppen holdt et møde på 5-10 minutter. Her kommer hvert gruppemedlem ind på 3 ting; Hvad har du lavet? Hvad skal du lave? Hvilke forhindringer har du? Det har gavnet gruppen, da man hurtigt får feedback fra hvert medlem og hører om de er gået i stå, eller om der er nogen der mangler tasks.
* Retrospekt-møde
  + Under retrospekt-mødet har gruppen afsluttet nuværende sprint og planlagt næste. Der ses hvor meget gruppen nåede, og hvert gruppemedlem kommer med feedback til hvad der kan gøres bedre til næste sprint. Derefter planlægges et nyt sprint med omhu, således at opgaverne og den nominerede tid lyder realistisk ift. forhindringer.

Kort beskrivelse af hvert sprint:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Iterationsnummer** | **Længde** | **Formål** |
| 1 | 4 dage | Kravspecifikation |
| 2 | 2 uger | De første kernefunktionaliteter implementeres/påbegyndes |
| 3 | 2 uger | De sidste kernefunktionaliteter (det første use case-udkast gruppen lavede) laves færdigt. Nogle ting refaktoreres |
| 4 | 3 uger | Udvidelser (nye use cases) blev påbegyndt. Unittests blev sat op. Databasen integreres med applikationen |
| 5 | 2 dage | Gruppen valgte at gennemføre et minisprint for at fastlægge hvad gruppen skulle lave i næste sprint. Her undersøgte gruppen blandt andet om der kunne nåes at refaktorere WPF-applikationen til at bruge MVVM eller MVC-pattern |
| 6 | 1 uge | Under dette sprint blev synkroniseringsprocessen og webapplikationen påbegyndt |
| 7 | 1 uge | Her blev Sync lavet færdig, og der blev arbejdet videre på webapplikationen |
| 8 | 1 uge | Notifikations-use casen blev lavet færdig og Sync blev koblet på WPF-applikationen. Controller og Model blev arbejdet på i webapplikationen |
| 9 | 1 uge | Meget rapportskrivning. De enkelte use cases blev uddelegeret i webapplikationen |

## UML

Til formidling af kravspecifikation og systemarkitektur, har projektgruppen valgt at anvende UML (Unified Modeling Language). Dette er valgt, for at formidle systemet bedst muligt, da UML er industristandard, simpel og intuitiv at gå til for omverdenen.

## Tidsplan

Gruppen har fulgt en tidsplan hvor der er forsøgt at sætte mere tid af til rapportskrivning end hvad vi normalt har afsat.

Se bilag xx.

## Mødestruktur

Gruppe- og vejledermøder er blevet styret ved hjælp af en mødeindkaldelse, efterfulgt af et møde med dagsorden, dirigent og referent. De administrative roller er blevet fastlagt vha. en turnusordning , hvor de forskellige roller som mødeindkalder, referent og dirigent skifter fra møde til møde. Dette er gjort for at sikre at alle gruppemedlemmer får et indblik i det administrative arbejde. For at sikre konsensus i dokumenter, er der udarbejdet skabeloner til mødeindkaldelser og referater. Møderne er blevet afholdt efter behov, med udgangspunkt i et møde ved et sprints begyndelse og afslutning. Referatet fra forrige møde er blevet gennemgået og godkendt ved hvert møde.

## Continuous Integration

Kom ind på Jenkins her